关于组织2020年中国大学生计算机设计大赛

青岛大学校级选拔的通知

各学院（部）：

为做好2020年中国大学生计算机设计大赛青岛大学校级选拔赛，现将有关事宜通知如下：

一、竞赛目的与意义

中国大学生计算机设计大赛是我国本科生计算机设计领域高水平赛事，在我国各类大学生技能竞赛中，影响面广，参赛人数最多，并得到广泛认可的全国性高水平技能大赛。为了全面提高计算机基础教学水平，激励大学生学习计算机知识、技术、技能的兴趣和潜能，提高大学生运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，激励大学生学习计算机知识和技能的兴趣和潜能，培养其创新能力及团队合作意识，运用信息技术解决实际问题的综合实践能力，以提高其综合素质，造就更多的德智体美全面发展、创新型、实用型、复合型人才。中国大学生计算机设计大赛采取 3 级选拔赛制，赛事分为校级预赛、省级复赛、全国决赛三级。为了进一步推进我校计算机教学内容和课程体系改革，切实提高计算机教学质量，展示教学成果。决定举办2020年中国大学生计算机设计大赛山东省级赛青岛大学校级预赛。

二、参赛对象和队伍

1.校内普通高等学校、高职院校在校专科生、本科生、研究生学生均可以参加省赛，但国赛决赛只允许本科生参赛。

2.参赛队伍组成:参加青岛大学校级预赛无限制，但如果作品上推进入国赛，就需要按照国赛要求严格执行。国赛每个类别都有对参赛人数、指导教师人数等有明确限制，请参考详细通知说明。

三、参赛内容及要求

校级赛与大赛国家级决赛内容一致，竞赛内容如下大赛作品内容共分 14 大类(组)。每个类别详细的作品提交要求和评审要求，请参考国赛平台发布的最新信息!（注意:13 和 14 音乐类可以通过校级选拔后参加省赛评奖，也可以直接通过国赛平台直报。）

1. 软件应用与开发。

2. 微课与教学辅助。

3. 物联网应用。

4. 大数据。

5. 人工智能。

6. 信息可视化设计。

7. 数媒中华优秀民族文化元素。

8. 数媒中华优秀民族文化元素(专业组)。

9. 数媒动漫与微电影。

10. 数媒动漫与微电影(专业组)。

11. 数媒游戏与交互设计。

12. 数媒游戏与交互设计(专业组)。

13. 计算机音乐创作。

14. 计算机音乐创作(专业组)。

参赛要求：

1.参赛作品要求内容健康、积极向上，符合国家宪法和相关法律、法规。

2.参赛作品必须为原创作品，鼓励创新。提交作品时，需同时提交该作品的源代码及源文件，不得抄袭或由他人代作。

注意:所有参赛团队需经过校级选拔后，推荐至省赛，方可获参加中国大学生计算机设计大赛决赛的资格，国赛组委会将不再接受个人报名。省级赛将推选优秀作品参加国赛。(注:13和14的计算机音乐创作类，经过省赛报名后，然后经国赛审核后，直报国赛进行评比。)

四、赛事进程安排

1、2020年4月20日--2020年6月10日:校级选拔，并推荐省赛。(如果因为疫情发展需要更改时间的，会另行通知) 请各参赛单位在**2020年6月10日之前**，将作品提交至校级选拔赛邮箱：49019482@qq.com。

2、2020年6月15日:省赛申报截止日期，经校级选拔赛专家组筛选，择优推荐至省赛。推荐作品获得作品上传权限后，方可登陆国赛官网平台报名并上传推荐参加省赛的作品。

大赛官网信息:<http://jsjds.ruc.edu.cn>

大赛竞赛平台:<http://2020.jsjds.com.cn>

校级选拔联系方式:青岛大学美术学院

大赛邮箱: 49019482@qq.com

大赛咨询电话:18866256707(任老师)，13791800081（王老师）

0532-85953828 (王老师)

说明：

1.鉴于目前由于疫情引出的诸多不确定因素，赛事具体实施可能还会有变化，请关注最新信息的发布。

2.解释权归大赛组委会。

附件： 2020年中国大学生计算机设计大赛具体赛项及分类

创新创业学院

美术学院

2020年5月11日